

# How To: Erstellung einer AR-Umgebung mithilfe von Wikitude

Arbeitsschritte am **Laptop in Rot**, Arbeitsschritte am **Smartphone in Blau**.

1. **Navigieren** zu „studio.wikitude.com“
2. **Accounterstellung** „Create Account“
3. **Download der wikitude App** im Play Store (Android) bzw. App Store (iOS)
4. **Download QR-Scanner** (falls nicht vorinstalliert)



5. **Einloggen** in Wikitude Studio SIGN IN
6. **Navigieren** zu „Neues Projekt“ > „Image Targets“ > Projektname vergeben > „Erstellen“
7. **Erstellen und Veröffentlichen** der AR in drei Teilschritten

- |                           |  |             |
|---------------------------|--|-------------|
| 1. Image Target hochladen | 2. Overlay als Bild einfügen und positionieren | 3. Vorschau |
|---------------------------|--|-------------|

## 1. Image Target hochladen

### I. Image Target hochladen:

„Add Image Targets“ > gewünschte Datei auswählen und hochladen

### II. Studio Editor öffnen:

Auf Thumbnail navigieren und „Open in Studio Editor“ auswählen.

## 2. Overlay als Bild einfügen und positionieren



### III. Overlay hochladen:

Datei auswählen und hochladen

### IV. Overlay mithilfe von Werkzeugen korrekt platzieren



verschieben – rotieren - skalieren

## 3. Vorschau

### V. „Vorschau“ zur Veröffentlichung nutzen

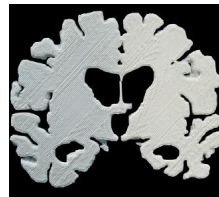
„Vorschau“ auswählen > **QR-Code** wird generiert

## 4. Konzipierung einer Lernumgebung

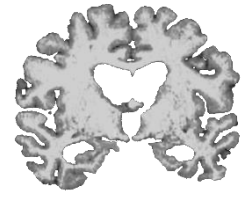
**Tipp:** Image Target & Overlays mit gewünschter Position und Größe in MS Power Point arrangieren, dann als Grafik speichern (.png → mit Transparenz).



ImageTarget:



Overlay (MRT):



**Übungsdateien zum Download verfügbar!**

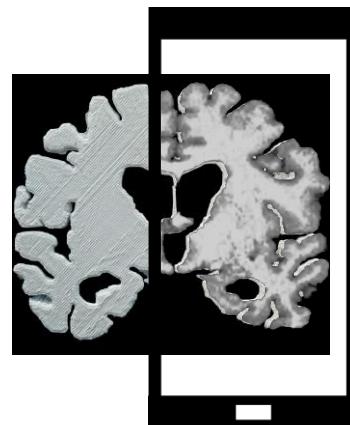
## 8. QR-Code Scannen

QR Code mithilfe von Smartphone scannen > öffnen in wikitude App

## 9. Image Target mit wikitude scannen

wikitude startet Kamera > Kamera auf Image Target halten, um AR zu starten

**Tipp:** Image Target kann vom Bildschirm und ausgedruckt abgescannt werden



**Hinweis:** SchülerInnen müssen zum Abrufen der AR nur **blau** hinterlegte Schritte verfolgen